Warszawa, 15 marca 2010 r.

**Microsoft przedstawia platformę programistyczną   
dla systemu Windows Phone 7 Series**

**Pierwszego dnia konferencji MIX10 zaprezentowano platformę programistyczną do budowania aplikacji dla telefonów Windows Phone 7 Series. Projektanci i deweloperzy będą mogli tworzyć aplikacje wykorzystujące takie technologie jak Silverlight oraz XNA Framework.**

Platformę programistyczną Microsoft przedstawił zaledwie miesiąc po pierwszej prezentacji systemu Windows Phone 7 Series, która miała miejsce w Barcelonie. Dzięki niej deweloperzy będą mogli tworzyć nowe mobilne aplikacje oraz gry trójwymiarowe korzystające z popularnych i sprawdzonych technologii Silverlight i XNA Framework.

*„Wobec bezustannej ewolucji urządzeń elektronicznych, przeglądarek, serwerów oraz całej sieci, największym wyzwaniem stało się dostarczanie użytkownikowi nowych, wspaniałych aplikacji w pełni wykorzystujących potencjał jaki z nich płynie,”* – powiedział Scott Guthrie, wiceprezes działu .NET Developer Platform w firmie Microsoft. – *„Przenosząc sprawdzone technologie oraz narzędzia   
na telefony komórkowe, dajemy deweloperom wyjątkowe możliwości w zakresie programowania mobilnych aplikacji przeznaczonych dla całej gamy urządzeń”*.

**Rozbudowana platforma programistyczna dla systemu Windows Phone 7 Series**

Zaprezentowana platforma udostępnia deweloperom rozwiązania, dzięki którym będą mogli tworzyć aplikacje z wykorzystaniem technologii Silverlight, umożliwiającej tworzenie zaawansowanych aplikacji sieciowych (RIA), oraz technologii tworzenia gier – XNA Framework. Nowe aplikacje w pełni wykorzystają takie cechy współczesnych urządzeń mobilnych, takich jak:

* Akcelerometr umożliwiający intuicyjne sterowanie funkcjami urządzenia poprzez poruszanie nim.
* Usługi lokalizacyjne, które umożliwiają ustanowienie punktu odniesienia w celu uzyskania informacji o aktualnym położeniu.
* Usługi powiadamiania służące do przekazywania wybranych informacji do telefonu niezależnie   
  od tego, czy dana aplikacja jest uruchomiona czy nie.
* Sprzętowa akceleracja grafiki z obsługą technologii cyfrowego zarządzania prawami – Digital Rights Management (DRM) oraz IIWS Smooth Streaming, dzięki której możliwe jest wyświetlanie obrazu   
  o najwyższej jakości.
* Technologia Multitouch.
* Obsługa aparatu oraz mikrofonu.

*„Windows Phone 7 Series to połączenie zaawansowanych aplikacji, potężnych możliwości sprzętowych, świeżego podejścia do oprogramowania oraz nowego, inteligentnego interfejsu,”* – powiedział Joe Belfiore, wiceprezes oraz szef działu Windows Phone Program Management w firmie Microsoft.   
– *„Został on zaprojektowany tak, aby dostarczyć deweloperom oraz projektantom nieograniczone możliwości szybkiego i łatwego tworzenia gier oraz aplikacji. Dzięki najlepszym narzędziom programistycznym, przyjaznemu modelowi biznesowemu i witrynie Marketplace for Mobile oraz dzięki umożliwieniu deweloperom wykorzystania ich wiedzy dotyczącej technologii Silverlight oraz XNA Framework, udało nam się stworzyć mobilną platformę, która jest jednocześnie prosta, potężna   
i inspirująca”*.

Aby proces tworzenia mobilnych aplikacji uczynić jeszcze prostszym, Microsoft udostępnił bezpłatnie część narzędzi wykorzystujących technologię Silverlight w systemie Windows Phone 7 Series.   
Można je pobrać ze strony <http://developer.windowsphone.com>. Są one dostępne w jednym, łatwym do zainstalowania pakiecie, który zawiera między innymi wersję podglądu pakietu Visual Studio 2010 Express dla systemu Windows Phone, aktualizację Windows Phone 7 dla pakietu Visual Studio 2010 RC 1 oraz emulator systemu Windows Phone 7 służący do testowania aplikacji.

Podczas pierwszego dnia konferencji, Microsoft zaprezentował także program Expression Blend   
dla systemu Windows Phone. Narzędzie to pozwala projektować interfejsy użytkownika na potrzeby tworzonych aplikacji. W ciągu najbliższych tygodni ono również zostanie udostępnione do pobrania   
w pakiecie narzędzi deweloperskich systemu Windows Phone.

**Witryna Marketplace for Windows Phone 7 Series**

Microsoft zaprezentował również, w jaki sposób deweloperzy i projektanci będą mogli wprowadzić swoje produkty na rynek poprzez witrynę Windows Phone Marketplace. Została ona zaprojektowana   
w oparciu o dynamiczny, panoramiczny interfejs oraz system aktywnego handlu, co ma pomóc   
w wypromowaniu znajdujących się na niej gier i aplikacji. Obsługuje płatności dokonywane za pomocą kart kredytowych oraz rachunku telefonicznego, a także umożliwia czerpanie zysków z wyświetlanych reklam. Marketplace pozwala również użytkownikom na wypróbowanie aplikacji przed ich zakupem.

Już teraz jest wiele firm i organizacji zainteresowanych tworzeniem aplikacji na potrzeby systemu Windows Phone 7 Series. Są wśród nich: Associated Press, Archetype, Blockbuster, Citrix, Clarity Consulting, Comcast, Cypress Consulting, Electronic Arts, Fandango, Foursquare, Frog Design,   
Glu Mobile, Graphic.ly, Identity Mine, IMDb, Konami, Larva Labs, Major League Soccer,   
Match.com, Matchbox Mobile, Microsoft Game Studio, PageOnce, Pandora, Photobucket, Seesmic,   
Shazam, SlingMedia, SPB Software, Stimulant, TeleCommunications Systems, Touchality, Vertigo   
oraz Weatherbug.

**Nowości związane z Silverlight 4 i Expression Blend 4 Beta**

Deweloperzy mogą od razu przystąpić do pracy i pobrać wersję RC Silverlight 4, opartej na wydanej   
w listopadzie 2009 wersji beta. Silverlight 4 zapewnia szerokie zastosowania dla aplikacji biurowych oraz aplikacji działających z poziomu przeglądarki internetowej. Obsługuje także narzędzia za pomocą środowiska Visual Studio oraz Expression Blend. Po połączeniu ich z Sketchflow, możliwe jest tworzenie aplikacji interaktywnych.

Technologia Silverlight jest obsługiwana przez niemal 60 procent wszystkich urządzeń z dostępem   
do Internetu (wzrost o 15 procent w ciągu czterech miesięcy). Major League Soccer, eBay,   
Bank of America, Netflix, Associated Press, H&R Block, NBCOlympics.com, CT Corporation oraz Wolters Kluwer Business, to tylko niektóre z firm, które pokazały, w jaki sposób można wykorzystać potencjał płynący z tej technologii..

*„Technologia Silverlight firmy Microsoft będzie podstawą platformy wideo w naszym nowopowstałym serwisie internetowym MLSsoccer.com, ”* – powiedział Chris Schlosser, dyrektor ds. strategii cyfrowych   
w firmie Major League Soccer. – *„Współpraca z firmą Microsoft umożliwia nam dostarczanie naszym fanom najnowocześniejszych rozwiązań cyfrowych i mobilnych. Uważamy, że zastosowanie zaawansowanych funkcji wideo jest konieczne w celu zapewnienia fanom MLS najlepszych możliwych wrażeń”*.

**Informacje o firmie:**

**Microsoft** jest międzynarodowym producentem oprogramowania komputerowego, aplikacji serwerowych i technologii informatycznych dla klientów indywidualnych, firm i instytucji. W ofercie spółki znajdują się m.in.: system operacyjny Microsoft Windows, oprogramowanie biurowe Microsoft Office System, rozwiązania wspierające zarządzanie z rodziny Microsoft Dynamics, aplikacje serwerowe Microsoft Windows Server System oraz technologia Microsoft.NET.

Microsoft Corporation powstał w 1975 roku w USA, a polski oddział firmy istnieje od 1992 r. W swoich filiach na całym świecie Microsoft zatrudnia ponad 95 tys. specjalistów z różnych dziedzin, w tym ponad 300 osób w Polsce. Ponadto, w Łodzi i Poznaniu działają Centra Innowacji Microsoft. Microsoft współpracuje z ośmioma tysiącami partnerów i dwudziestoma tysiącami inżynierów w całej Polsce.

Firma Microsoft została zbudowana w oparciu o przekonanie, że nowe technologie, jeśli uczynić je dostępnymi i przyjaznymi,   
są doskonałym narzędziem do rozwoju i realizacji marzeń, pozwalają na pełne wykorzystanie możliwości, jakie drzemią w nas samych i otaczającym świecie. Dlatego też, polski oddział Microsoft bierze aktywny udział w rozwoju gospodarki i społeczności lokalnej w Polsce. Naturalną konsekwencją tego zobowiązania i prowadzonej działalności biznesowej jest realizowanie zadań społecznych w obszarze edukacji informatycznej i walki ze zjawiskiem „wykluczenia informacyjnego”. W listopadzie 2008 roku Microsoft za projekt „Partnerstwo dla Przyszłości” otrzymał główną nagrodę – statuetkę Złotego Spinacza, przyznawanego   
w najważniejszym konkursie w polskiej branży PR „Złote Spinacze”, a w niespełna rok wcześniej, zaszczytny tytuł „Inicjatywy Edukacyjnej Roku 2007” przyznawany przez Ministerstwo Edukacji Narodowej i Głos Nauczycielski. Celem tego realizowanego   
od 2004 r. projektu jest wspieranie polskiej edukacji w innowacyjnych działaniach, które przeciwdziałają zjawisku „wykluczenia cyfrowego” młodego pokolenia.

Z kolei w partnerstwie z organizacjami pozarządowymi, firma wspiera społeczności marginalizowane w dostępie do nowych technologii – wiedzy, informacji i umiejętności informatycznych. W uruchomionym we wrześniu 2006 roku programie „Microsoft dla non-profit”, firma przekazuje bezpłatnie swoje oprogramowanie na rzecz organizacji społecznych. W 2007 roku Microsoft otrzymał tytuł Dobroczyńcy Roku 2006 w kategorii „Strategiczne programy społecznego zaangażowania firmy”, przyznany przez Akademię Rozwoju Filantropii w Polsce.

Microsoft konsekwentnie potwierdza także swoją wysoką pozycję wśród pracodawców, zajmując od kilku lat czołowe miejsca   
w badaniu prowadzonym przez Hewitt Associates i zdobywając tytuł „Najlepszego Pracodawcy w Polsce”.

Zapraszamy do odwiedzenia polskiej strony firmy Microsoft pod adresem: <http://www.microsoft.com/poland> lub kontaktu   
z Centrum Obsługi Klienta Microsoft pod numerem 0 801 308 801.

\*\*\*

Microsoft, Windows, Windows Mobile, Visual Studio, Windows Server System, Windows Server, SQL Server, Visual Studio, BizTalk Server, Microsoft Dynamics są zarejestrowanymi znakami towarowymi, bądź znakami towarowymi Microsoft Corp.   
w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach. Nazwy wymienionych firm i produktów mogą być zastrzeżonymi znakami towarowymi ich właścicieli.

**Dodatkowych informacji udzielą:**

**Agnieszka Dziedzic Joanna Frąckowiak**

Microsoft Sp. z o.o. Microsoft Sp. z o.o.

Al. Jerozolimskie 195 A Al. Jerozolimskie 195 A

02-222 Warszawa 02-222 Warszawa

tel. 0 22 594 10 00 tel. 0 22 594 10 00

fax. 0 22 594 10 02 fax. 0 22 594 10 02

e-mail: [adziedzi@microsoft.com](mailto:adziedzi@microsoft.com) e-mail: [joannafr@microsoft.com](mailto:joannafr@microsoft.com)

**Piotr Kaniowski Marek Zaleski**

Microsoft Sp. z o.o. Weber Shandwick

Al. Jerozolimskie 195 A tel. 0 22 210 12 80

02-222 Warszawa fax. 0 22 210 12 81

tel. 0 22 594 10 00 kom. 0 605 601 976

fax. 0 22 594 10 02 e-mail: [mzaleski@webershandwick.com](mailto:mzaleski@webershandwick.com)

e-mail: [v-piotrk@microsoft.com](mailto:v-piotrk@microsoft.com)