**Nazwa zespołu:**

**Osoba kontaktowa i e-mail:**

**Mentor:**

**Członkowie zespołu:**

**Projektant interfejsu:**

**Wyróżnienie za interoperacyjność (TAK/NIE):**

Opis projektu

[Krótki opis projektu, nie więcej niż 300 znaków (bez spacji)]

Abstrakt

[Opis wpływu przygotowywanego rozwiązania na otoczenie, nie więcej niż 2000 znaków (bez spacji)]

# Objaśnienia[tą stronę proszę usunąć przed wysłaniem streszczenia]

**Osoba kontaktowa i e-mail** – powinien to być członek zespołu, który będzie osobą kontaktową dla organizatorów.

**Mentor** – osoba, np. wykładowca, który wspiera zespół swoją wiedzą i doświadczeniem.

**Członkowie zespołu** - lista imion i nazwisk członków zespołu (max. 4 osoby)

**Projektant interfejsu** – opcjonalnie, Jest to dodatkowa studiująca na kierunku: wzornictwo, komunikacja wizualna, grafika użytkowa lub na kierunku pokrewnym. Projektant interfejsu może wspomagać zespół w przygotowaniu interfejsu, niemniej nie może brać udziału w prezentacji projektu podczas finałów konkursu.

Nie trzeba teraz podawać tej informacji. Drużyna ma możliwość zgłoszenia projektanta interfejsu w kolejnym etapie (wraz z oddaniem projektu).

**Wyróżnienie za interoperacyjność (TAK/NIE)** - Nowością w tegorocznej edycji będzie przyznanie podczas finałów krajowych dodatkowego wyróżnienia za rozwiązanie, które pokazuje współpracę technologii Microsoft z innymi technologiami. Każde rozwiązanie w konkursie musi oczywiście spełniać minimalne wymagania opisane na stronie konkursu. Odpowiadając na to pytanie drużyna wstępnie deklaruje czy będzie chciała w swoim projekcie wykorzystać techniki interoperacyjne. Ostateczna i wiążąca informacja będzie musiała zostać podana w specyfikacji projektu, którą należy oddać w kolejnym etapie.

W przypadku wątpliwości proszę o zadanie pytania na forum konkursu: <http://www.codeguru.pl/forum-31.aspx>